

Carlos Eduardo Godeiro Coelho | Currículo

Rua Dr. Filinto Bórja nº 188, Salvador, Bahia, 40301-155, (71) 99269-3313 // carlosgc0@gmail.com

Objetivo

Ingressar na área de Design. Trabalhar com criatividade e dinâmica, equipe e bom humor.

Ter experiência profissional, liderar equipes e coordenar setores de criação e desenvolvimento de arte e design gráfico.

Experiência de Ensino

Bolsista — Universidade Federal da Bahia

[2013 – 2014]

Desenvolvimento do módulo de incerteza em regime dinâmico, capacitando o bolsista na área de metrologia, com teorias de propagação de incerteza.

Aprender e Empreender — Sebrae EAD

[2018 – 2019]

O curso oferece capacitação para você desenvolver atitudes que compõem o perfil empreendedor por meio de conceitos sobre mercado, finanças e empreendedorismo.

Customer Success — Sebrae EAD

Compreender o que é Customer Success e seus benefícios, assim como as métricas essenciais e o retorno sobre investimento.

Design na Empresa — Sebrae EAD

O curso oferece capacitação para você estimular o pensamento, a atitude e a aplicação do design como ferramenta estratégica para conquistar clientes.

Marketing Digital para Empreendedor — Sebrae EAD

O curso oferece capacitação para você aplicar o marketing digital no seu negócio e alavancar os resultados da sua empresa.

Liderança: Como Desenvolver Times de Alta Performance — Sebrae EAD

O curso oferece capacitação para você se tornar um líder competente.

Experiência de Trabalho

Estágio — MAQHIN, R. Mundo - Parque Tecnológico - Alphaville II, Salvador.

[2019 – 2019]

Designer Gráfico e de Comunicação - Realização Artes Gráficas e Logos, Conteúdo de Publicação em Redes Sociais e Manutenção de Conteúdo de Aplicativo.

Startup Weekend 2019 — UCSAL, Av. Prof. Pinto de Aguiar - Pituaçu, Salvador.

[2019 – 2019]

Desenvolvimento de Modelo de Negócio “Processaki” como Designer do MVP Aplicativo. Menção Honrosa no evento pelo esforço e superação de dificuldades.

Capacitação

Adobe Photoshop —

Desenvolvimento de Artes de Conteúdo de Redes Sociais e Livre Desenvolvimento Técnico Pessoal. Criação de Artes para Jogos.

Adobe Illustrator —

Desenvolvimento de Artes de Logos, Desenho Infantil e Livre Desenvolvimento Técnico Pessoal.

Blender e Unity —

Desenvolvimento Pessoal de Jogos

Educação

Ensino Médio — Colégio Cândido Portinari, R. Adelaíde F. da Costa - Costa Azul, Salvador.

[2008 — 2010]

Ensino Superior — UNIFACS, Tancredo Neves, Salvador.

[2019 — 2019]

Graduando em Design, 1º Semestre.

Idiomas

Inglês Avançado (Leitura, Escrita, Fala e Compreensão), Alemão Básico.

Informática

Conhecimento na plataforma Windows, Word, Excel e PowerPoint.

Projeto de Criação de Jogos através do Blender e Unity. Desenvolvimento do conhecimento e das técnicas em Artes e Design. Estudos e Artes à mão e em Photoshop.